

Лабораторная работа №6. Варианты

Вариант 1:

Соединиться с сервером [Tokyo Tyrant](#) и записать значение "тест" по ключу "ключ". Проверить наличие значения с помощью родного консольного клиента `tcrtest`.

Вариант 2:

Соединиться с сервером [Memcached](#) и записать, используя тестовый протокол, значение "тест" по ключу "ключ". Проверить наличие значения с помощью программы `telnet`.

Вариант 3:

Соединиться с сервером [Redis](#) и записать значение "тест" по ключу "ключ". Проверить наличие значения с помощью родного консольного клиента `redis-cli`.

Вариант 4:

Соединиться с сервером IRC [InspIRCd](#), создать канал "#test". Подключиться к каналу также другим IRC-клиентом (например, mIRC, Chatzilla...). После этого отправить из программы сообщение "тест", которое должен получить другой клиент.

Вариант 5:

Отправить сообщение на сервер [StatsD](#) `тест : 1 | g` и убедиться в его получении через консоль сервера (сервер должен быть сконфигурирован с бекэндом `Console`).

Вариант 6:

Соединиться с сервером [Apache ActiveMQ](#) по протоколу [STOMP](#) и отправить сообщение "тест" в очередь "test". Проверить наличие сообщения родным консольным клиентом `activemq-admin`.

Вариант 7:

Создать в текущей директории текстовый файл "тест.txt" с содержимым "тест". Соединиться с FTP-сервером [vsftpd](#) и загрузить этот файл в папку `/tmp/test`

файл. Проверить наличие файла командами `ls /tmp/test` и `cat /tmp/test/тест.txt`.

Вариант 8:

Соединиться с SMTP-сервером [Postfix](#) и отправить письмо для пользователя `root` с темой "тест" и содержанием "тест". Проверить получение письма утилитой `mailx`.

Вариант 9:

Соединиться с сервером [CollectD](#) и отправить туда сообщение "тест" со значением "1179574444:123:456" и убедиться в его получении через CSV-файл (сервер должен быть настроен на запись в CSV).

Вариант 10:

Соединиться с сервером [Kyoto Tycoon](#) по протоколу HTTP и записать значение "тест" по ключу "ключ". Проверить наличие значения с помощью родного консольного клиента `ktutiltest`.